



Over Mij

Hallo! Mijn naam is **Yoran Fory**. Ik ben een **digital artist** met een passie voor games en **tabletop-RPG's**.

De afgelopen jaren heb ik kennisgemaakt met uiteenlopende vormen van digitale kunst. Daardoor zie ik mezelf als een echte **allrounder** met een **brede skillset**.

Interesses

Mijn vrije tijd breng ik graag door met mijn **hond**, speel ik **videogames**, verdiep ik me in **Dungeons & Dragons** en blijft **Pokémon** een bron van nostalgie én inspiratie.

Contact



Zele 9240



+32 476 89 90 57



yoranfory@gmail.com



yoranfory.be/portfolio



linkedin/yoran-fory

YORAN FORY

Web Developer & Digital Artist

Werkervaring

SEDLEO - 3D ANIMATOR (01/2023 - 12/2023)

Bij Sedleo werkte ik aan een nog niet aangekondigde 3D action-adventure game. Mijn focus lag op het verwerken van **motion capture-data** en het uitwerken van **animaties voor het hoofdpersonage**.

LARIAN STUDIOS - JUNIOR 3D ANIMATOR (02/2022 - 09/2022)

Bij Larian studios werkte ik voor mijn **stage** en achteraf **studentenjob** aan een game genaamd "**Baldur's Gate 3**" waar ik verantwoordelijk was voor het maken van **hand-gemaakte animaties** voor verschillende wezens in het spel.

3D LOW POLY INTRODUCTIELES LEERKRACHT - (08/2021 - 12/2021)

Ik begeleidde nieuwe studenten aan **Howest** met een **introductiecursus** zodat ze het jaar goed konden beginnen.

Opleidingen

WEB DEVELOPMENT & DESIGN - HOWEST (09/2024 - HUIDIG)

Tijdens deze opleiding leer ik hoe ik **front-endgerichte websites** ontwikkel, met aandacht voor **gebruiksvriendelijkheid en responsiviteit**. Daarnaast maak ik ook **dynamische** toepassingen met behulp van **API's** en andere interactieve webtechnologieën.

DIGITAL ARTS & ENTERTAINMENT - HOWEST (09/2018 - 07/2022)

Tijdens deze bachelor kreeg ik een brede opleiding tot verschillende aspecten van **digitale kunst** en **technologie**, waaronder 3D-modelling, animatie, visual effects en game development.

HUMANE WETENSCHAPPEN - SVI GIJZEGEM (09/2012 - 06/2018)

Software & Vaardigheden

2D Software

- Photoshop
- Figma
- Lightroom
- Illustrator
- Substance Painter

Source Control

- Perforce
- Github

Development

- Javascript
- Python
- HTML
- CSS
- Unreal Blueprints

Game Engines

- Unreal Engine 4 & 5
- Glasses (Custom Engine)